

طراحی الی چیست؟ آیا یک طراح الی همان طراح گرافیکست خودمان است؟

نخستین باری که واژگان طراحی الی و UX به چشمم خورد زمانی بود که مشغول جستجو در لیست درخواست همکاری یکی از شرکت‌های بزرگ و معتبر بازرگانی ایران بودم، آن روزها جویای کار بودم و از آنجایی که فارغ‌التحصیل رشته گرافیک بوده‌ام بیشتر در پی نیازمندی **طراحی گرافیک** در شرکت‌های مختلف بودم تا اینکه برای اولین بار در لیست حرفه‌های موردنیاز شرکت مربوط به این دو واژه برخوردیم! طراح الی و طراح UX! برایم بسیار واژگان عجیب و ناآشنایی بودند! اولش فکر کردم همان طراحی گرافیک‌اند اما در گزینه‌های دیگر طراح گرافیک را هم به صورت جداگانه دیده بودم، پس این دو واژه مربوط به چه حرفه‌ای می‌توانستند باشند؟ برای اینکه بدانم آیا به رشته تحصیلی‌ام مربوط می‌شوند یا نه اندکی در سایت‌های مختلف که توضیحاتی در این باره داده بودند به جستجو پرداختم! خوشم آمد و با خودم فکر کردم که چقدر می‌تواند جالب باشد ورود به این حیطه آن‌هم برای من که رشته‌ام مرتبط با این مباحث و در زمره طراحی و ارتباط تصویری بوده است، اما خب من به علت عدم اعتماد به نفس لازم و پایین بودن تجربه کاری لازم برای کار کردن در شرکت مزبور که جزء شرکت‌های قدرتمند و بزرگ ایران بود و قطعاً کار کردن در چنین جایی نیازمند مهارت بالایی در حرفه تخصصی‌تان بوده، حتی اقدام به پر کردن درخواست همکاری هم ننمودم اما این عاملی نشد تا با وجود مشغول شدن در شرکت‌های مختلف دست از جستجو در این باره بردارم، من همچنان دوست داشتم و دارم تا در رابطه با طراحی الی و UX بیشتر بدانم و دریابم که فرق یک **طراح الی** که به آن طراح رابط کاربری اطلاق می‌شود با یک طراح گرافیکست در چیست؟

طراحی رابط کاربری زیرمجموعه طراحی گرافیکی به حساب می‌آید. در صنعت نرم‌افزار به گرافیکست می‌گویند طراح دیداری (Visual designer). ولی این فقط یک اختلاف لفظی است و عملاً تفاوتی بین گرافیکست و طراح دیداری وجود ندارد. دلیل این اختلاف این است که در این صنعت کلمه «طراح» برای نقش‌های بیشتری مورد استفاده قرار می‌گیرد و ما این‌گونه آن‌ها را تفکیک و قابل‌شناسایی می‌کنیم. وقتی در مورد طراحی حرف می‌زنیم اغلب مردم به طراح دیداری یا همان گرافیکست فکر می‌کنند و دلیلش این است که قابل‌فهم‌تر است. طراحان دیداری کارشان این است

تورنگ چاپ، ارائه دهنده مناسب‌ترین خدمات طراحی و چاپ

www.ToorangPrint.com

که رنگ و تصاویر مناسب را انتخاب کرده و یا به **طراحی لوگو** و کارهایی از این دست بپردازند. این نوع طراحی همان چیزی است که بیشتر مردم به آن «هنر» می‌گویند.



اگر **طراحی دیداری** هنر باشد، طراحی رابط کاربری یک علم است. طراح رابط کاربری با خودش فکر می‌کند که اگر یک فرم ارسال شد چه اتفاقی باید بیفتد؟ خطاها را چگونه باید به کاربر نمایش داد؟ آیا اطلاعات فرم به یک صفحه جدید ارسال می‌شود؟ دکمه ارسال فرم کجا باشد بهتر است؟

طراحی دیداری خوب یعنی نرم‌افزار باید خوشگل باشد. رابط کاربری خوب یعنی کار با نرم‌افزار باید ساده باشد. نمونه طراحی دیداری خوب می‌شود Apple. نمونه یک رابط کاربری خوب هم می‌شود گوگل (البته به جز Google Docs و اندروید که بهتر است از این لیست حذف گردند!)

رابط کاربری ال که مخفف کلمه User Interface می‌باشد به ظاهر به اپلیکیشن یا وب سائتی اطلاق می‌گردد که کاربر با آن در ارتباط است، طراحان ال بر روی نحوه ارائه محصول کار می‌نمایند درحالی‌که طراحان UX بر روی تجربه کلی کاربر (ظاهر وب‌سایت، عملکرد، کارایی، سهولت و ...) نظارت دارند و در حقیقت رابط کاربری بخشی از تجربه کاری می‌باشد.

بااینکه گفتیم طراحان دیداری (گرافیک‌ها) با طراحان رابط کاربری متفاوت هستند، اما واقعیت این است که معمولاً یک طراح ال باید طراحی دیداری را هم بداند. علتش این است که معمولاً اغلب شرکت‌ها یک نفر را استخدام می‌کنند تا کار هر دو را انجام دهد؛ بنابراین اولین مهارتی که طراح رابط کاربری نیاز دارد این است که بتواند با ابزارهای گرافیکی مثل Photoshop و

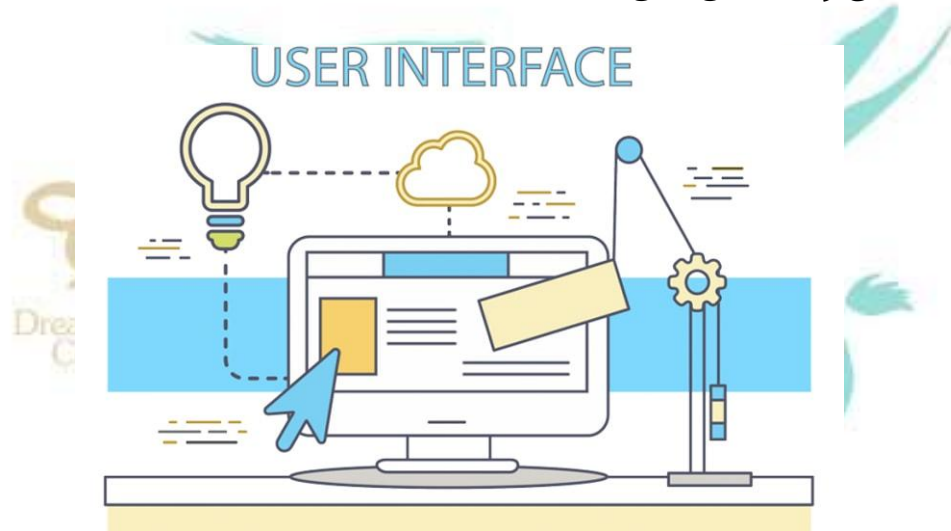
تورنگ چاپ، ارائه دهنده مناسب ترین خدمات طراحی و چاپ

www.ToorangPrint.com

یا Illustrator کار کند. البته اصلاً منظور این نیست که برای طراحی فوری فتوشاپ را بازکنید. بهتر است قبلاً طراحی اسکچ (Sketch) را یاد بگیرید.

باینکه عملاً برنامه‌نویس front-end را با طراح الی یکی نمی‌دانیم، اما این هم از آن دست کارهایی است که اغلب توسط طراح رابط کاربری انجام می‌شود. معمولاً طراح الی باید مهارت‌های کد نویسی لازم را هم برای زبان‌های HTML، CSS و گاهی هم Javascript داشته باشد.

مهارت دیگری هم که به آن نیاز دارید این است که نسبت به نرم‌افزارهای مختلف و کاربرد آن‌ها آشنایی کافی داشته باشید. اگر تمرکزتان روی وبسایت است، خیلی خوب است که سبک‌های مختلف طراحی را بشناسید. به‌عنوان مثال بهتر است به مزایا و معایب سبک‌هایی مثل تخت، رئالیسم، سه‌بعدی و... آشنایی کافی داشته باشید.



تفاوت بین رابط کاربری و تجربه کاربری

الی (رابط کاربری) و UX (تجربه کاربری) مخفف‌هایی هستند که ممکن است به‌صورت اشتباه مورد استفاده قرار گیرند. آن‌ها کاملاً معنایی متفاوتی دارند و در حقیقت الی زیرمجموعه‌ای از UX می‌باشد.

الی همان‌طور که پیش‌تر به آن اشاره شد مخفف User Interface و به معنای رابط کاربری است که به هر چیزی که در صفحه‌نمایش داده می‌شود گفته می‌شود که شامل تصاویر، متن‌ها،

تورنگ چاپ، ارائه دهنده مناسب‌ترین خدمات طراحی و چاپ

www.ToorangPrint.com

دیاگرام‌ها، مازول‌ها، جداول، ویدئوها و همچنین رنگ و مکان آن‌ها می‌باشد. UX مخفف User Experience می‌باشد که بسیار وسیع‌تر از UI می‌باشد و به تجربه و احساس کاربر زمانی که از محصول شما استفاده می‌نماید گفته می‌شود. در حقیقت کل یک محصول تجربه کاربری یا User Experience می‌باشد و هر بخش از آن User Interface یا رابط کاربری نامیده می‌شود.

طراحی رابط کاربری وب‌سایت نیازمند آشنایی با تجربه کاربری (UX)، تکنولوژی‌های **طراحی وب**، محدودیت‌های برنامه‌نویسی و ساختار سیستم‌های مدیریت محتوا می‌باشد. به همین خاطر برای طراحی رابط کاربری یک وب‌سایت، آشنایی با گرافیک به‌تنهایی کافی نیست.

درواقع رابط کاربری مانند واسطه‌های کاربری‌ای چون ماوس رایانه‌تان و صفحه‌کلید و مانیتور که مانند پلی بین شما و آنچه در حافظه سیستم رایانه‌تان قرار دارد عمل می‌کنند، پلی ارتباطی است میان شما و یا مخاطبان‌تان با محصولی که قصد ارائه و معرفی آن را دارید.

منابع:

امرابی، امید، 1393، استراتژی دیجیتال، رابط کاربری (UI)، مقاله
تحریریه وینت، 1393، طراحی رابط کاربری، مقاله

کلمات کلیدی: طراحی رابط کاربری، UI، طراحی تجربه کاربری، UX، طراحی دیداری

تورنگ چاپ، ارائه دهنده مناسب‌ترین خدمات طراحی و چاپ

www.ToorangPrint.com
